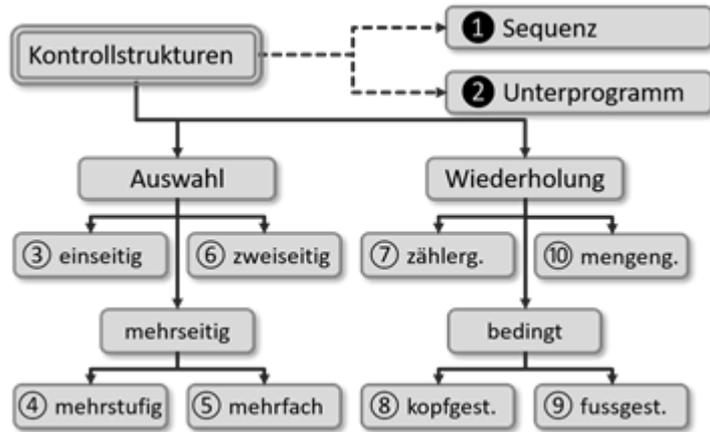




In C++ existieren alle Kontrollstrukturen, die aus den meisten anderen Programmiersprachen bekannt sind. Sie werden hier nur der Vollständigkeit halber mit C++-Syntax und Struktogramm Symbol aufgeführt.



1 Anweisung / Sequenz

```

{
  Anweisung ;
  Anweisung ;
}
    
```

2 Unterprogramm (Aufruf & Definition)

```

type = FKName(Param1, ... ) ;

type FKName(type Param, ...){
  Anweisung(en) ;
  return Wert ; }
    
```

3 einseitige bedingte Verzweigung

```

if( Bedingung )
  { true-Fall }
    
```

4 mehrstufige Verzweigung

```

if ( Bedingung )
  { true-Fall }
else if
  { false-Fall }
else { else false-Fall }
    
```

5 mehrfach Auswahl

```

switch( Ausdruck ) {
  case c1: Anw.(en); break;
  case c2: Anw.(en); break;
  . . .
  default: Anw.(en); }
    
```

6 zweiseitige bedingte Verzweigung

```

if ( Bedingung )
  { true-Fall }
else
  { false-Fall }
    
```

7 zählergesteuerte bed. Wiederholung

```

for ( Init ; Bed ; Akt )
  { Anweisung(en) }
    
```

8 kopfgesteuerte bed. Wiederholung

```

while ( Bedingung )
  { Anweisung(en); }
    
```

9 fussgesteuerte bed. Wiederholung

```

do { Anweisung(en) }
while ( Bedingung ) ;
    
```

10 mengengesteuerte Wiederholung

```

for (type Elem : Sammlung)
  { Anweisung(en) }
    
```

