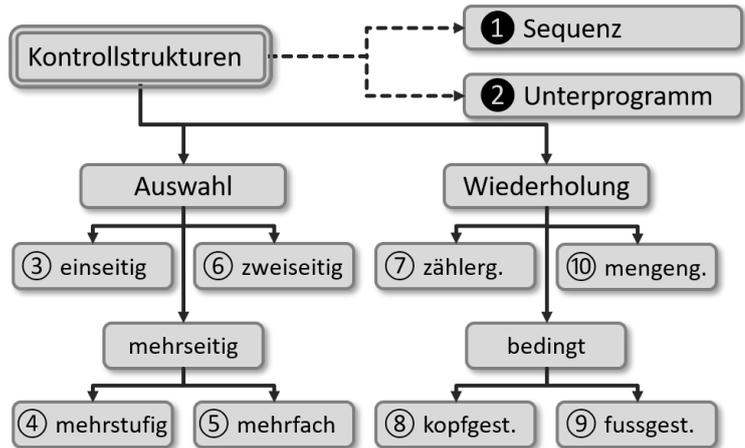
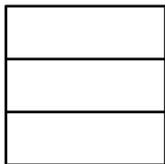


In Java existieren alle Kontrollstrukturen, die aus den meisten anderen Programmiersprachen bekannt sind. Sie werden hier nur der Vollständigkeit halber mit Syntax und Struktogramm aufgeführt.

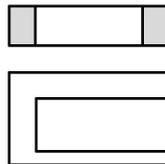


1 Anweisung / Sequenz



```
{
  Anweisung ;
  Anweisung ;
}
```

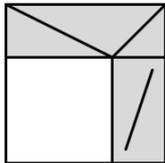
2 Unterprogramm



```
type FKName(type Param, ...){
  Anweisung(en);
  return Wert; }

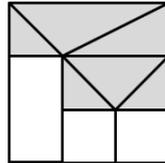
```

3 einseitige bedingte Verzweigung



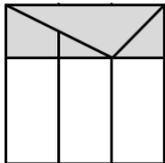
```
if( Bedingung )
  { true-Fall }
```

4 mehrstufige Verzweigung



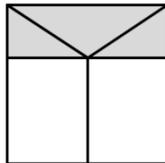
```
if ( Bedingung )
  { true-Fall }
else if
  { false-Fall }
else { else false-Fall }
```

5 mehrfach Auswahl



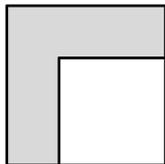
```
switch( Ausdruck ) {
  case c1: Anw.(en); break;
  case c2: Anw.(en); break;
  . . .
  default: Anw.(en); }
```

6 zweiseitige bedingte Verzweigung



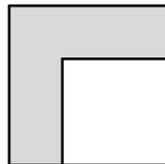
```
if ( Bedingung )
  { true-Fall }
else
  { false-Fall }
```

7 zählergesteuerte bed. Wiederholung



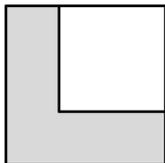
```
for ( Init ; Bed ; Akt )
  { Anweisung(en) }
```

8 kopfgesteuerte bed. Wiederholung



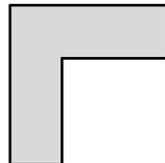
```
while ( Bedingung )
  { Anweisung(en); }
```

9 fussgesteuerte bed. Wiederholung



```
do { Anweisung(en) }
while ( Bedingung );
```

10 mengengesteuerte Wiederholung



```
for (type Elem : Sammlung)
  { Anweisung(en) }
```